



ที่ ศธ ๐๔๒๖๙.๐๒/ว ๑๐๑๑

โรงเรียนพิษณุโลกพิทยาคม  
ถนนเลี้ยวเมือง ตำบลท่าทอง  
อำเภอเมืองพิษณุโลก  
จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐๐

๒๐ สิงหาคม ๒๕๕๗

เรื่อง การแข่งขันศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ ๖๔ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓๙ (พิษณุโลก กลุ่ม ๑) กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (เทคโนโลยี)

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓๙ (พิษณุโลก กลุ่ม ๑)

อ้างถึง หนังสือสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓๙ ที่ ศธ ๐๔๒๖๙/ว ๓๖๐๓ ลงวันที่ ๑๕ สิงหาคม ๒๕๕๗

สิ่งที่ส่งมาด้วย ตารางสรุปกิจกรรมการประกวดและแข่งขันทักษะด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ จำนวน ๑ ฉบับ

ตามที่สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓๙ มอบหมายให้โรงเรียนพิษณุโลกพิทยาคม เป็นสนามแข่งขันงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ ๖๔ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓๙ (พิษณุโลก กลุ่ม ๑) กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (เทคโนโลยี) นั้น

ศูนย์พัฒนาหลักสูตรการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (ศูนย์เทคโนโลยี) กำหนดจัดการแข่งขัน ระหว่างวันที่ 30-31 ตุลาคม ๒๕๕๗ ณ ศูนย์คอมพิวเตอร์ อาคาร ๑ ชั้น ๓ โรงเรียนพิษณุโลกพิทยาคม โดยกำหนดให้โรงเรียนที่สนใจส่งรายชื่อนักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันภายในวันที่ ๒๐ กันยายน ๒๕๕๗ พร้อมทั้ง ลงทะเบียนเข้าร่วมการประกวดแข่งขันทาง <http://north61.sillapa.net/sm-plk1> ระหว่างวันที่ ๑๕ - ๒๖ กันยายน ๒๕๕๗ หากพ้นกำหนดจะถือว่าสละสิทธิ์การเข้าร่วมแข่งขัน

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ขอแสดงความนับถือ

(นายสัมฤทธิ์ ทองรัตน์)

ผู้อำนวยการโรงเรียนพิษณุโลกพิทยาคม

ประธานศูนย์พัฒนาหลักสูตรการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (ศูนย์เทคโนโลยี)

ศูนย์พัฒนาหลักสูตรการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (ศูนย์เทคโนโลยี) โรงเรียนพิษณุโลกพิทยาคม

โทร. ๐ ๕๕๒๒ ๗๖๐๐ ต่อ ๑๓๑๑

โทรสาร. ๐ ๕๕๒๒ ๗๖๐๒

ตารางสรุปกิจกรรมการประกวดและแข่งขันทักษะด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์  
 งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ 64 ปีการศึกษา 2557  
 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)

กิจกรรม	ระดับ		ประเภท	เวลาที่ใช้แข่งขัน
	ม.1-3	ม.4-6		
1. การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน (2D Animation)	✓		ทีม 2 คน	5 ชม.
2. การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	✓	✓	ทีม 2 คน	3 ชม.
3. การแข่งขันเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์	✓	✓	ทีม 2 คน	5 ชม.
4. การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)	✓		ทีม 2 คน	3 ชม.
5. การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท CMS	✓		ทีม 2 คน	3 ชม.
6. การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor	✓	✓	ทีม 2 คน	3 ชม.
7. การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor		✓	ทีม 2 คน	3 ชม.
8. การแข่งขันการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์		✓	ทีม 2 คน	3 ชม.
9. การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์	✓	✓	ทีม 3 คน	
10. การแข่งขันการตัดต่อภาพยนตร์		✓	ทีม 2 คน	5 ชม.
<b>รวม</b>	7	7		
	14			