

ตารางสรุปกิจกรรมการประกวดและแข่งขันทักษะด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์  
 เนื่องในงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ ๖๒ ปีการศึกษา ๒๕๕๕  
 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ( คอมพิวเตอร์ )

กิจกรรม	ระดับชั้น		จำนวน นักเรียน ต่อทีม	เวลา ที่ใช้ แข่งขัน
	ม.๑-๓	ม.๔-๖		
๑. การสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน (๒D Animation )	✓		๒	๕ ชม.
๒. การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	✓		๒	๓ ชม.
๓. การสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์	✓	✓	๒	๕ ชม.
๔. การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book)	✓		๒	๓ ชม.
๕. การสร้าง Webpage ประเภท CMS	✓		๒	๓ ชม.
๖. การสร้าง Webpage ประเภท Web Editor	✓		๒	๓ ชม.
๗. การสร้าง Webpage ประเภท Text Editor		✓	๒	๓ ชม.
๘. การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์		✓	๒	๓ ชม.
๙. การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์	✓	✓	๓	๓ ชม.
๑๐.การตัดต่อภาพยนตร์		✓	๒	๕ ชม.
๑๑.การค้นหาอัจฉริยะไอทีคอมพิวเตอร์	✓		๒	๓ ชม.
	๘	๕		
รวมการแข่งขัน	๑๓			

หมายเหตุ : สถานที่แข่งขันโรงเรียนพิษณุโลกพิทยาคม